



Personaggio: _____ Classe/Livello: _____

Allineamento: _____ Razza: _____ Sesso: _____ Età: _____

Altezza: _____ Peso: _____ Taglia: _____ Occhi: _____ Capelli: _____

Segni Particolari: _____

Forza:	Destrezza:	Costituzione:	Intelligenza:	Saggezza:	Carisma:
()	()	()	()	()	()

Tiri Salvezza

☐	☐	☐	☐	☐	☐
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Abilità Correlate

☐ Atletica	—	☐ Acrobazia	—	Abilità Passive:	☐ Arcano	—	☐ Addest. animali	—	☐ Inganno	—
		☐ Furtività	—	Intuizione ()	☐ Indagare	—	☐ Intuizione	—	☐ Intimidire	—
		☐ Rapid. di mano	—	Percezione ()	☐ Natura	—	☐ Medicina	—	☐ Intrattenere	—
					☐ Religione	—	☐ Percezione	—	☐ Persuasione	—
					☐ Storia	—	☐ Sopravvivenza	—		

Altre Competenze

✕	_____
_____	_____
🛡️	_____
_____	_____
🔨	_____
_____	_____
💬	_____
_____	_____
_____	_____

Bonus di Competenza: ()

Note e Appunti Vari

Punti Ferita:		/
Punti Ferita Temporanei:		/

Tiri Salvezza contro la Morte:	☐ ☐ ☐ Successi	☐ ☐ ☐ Fallimenti
---------------------------------------	--	--

Classe Armatura:

Armi

Nome:	TxC:	Danno:
_____	_____	_____

Note: _____

Munizioni / Riserva: □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ / _____

Nome:	TxC:	Danno:
_____	_____	_____

Note: _____

Munizioni / Riserva: □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ / _____

Nome:	TxC:	Danno:
_____	_____	_____

Note: _____

Munizioni / Riserva: □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ / _____

Background: _____

Tratti Caratteriali: _____

Ideali: _____

Legami: _____

Difetti: _____

Ispirazione:

Punti Esperienza:

	/
--	---

Iniziativa:

Velocità:

Scarsella:

Oro: _____ Argento: _____ Rame: _____

Tratti e Privilegi:

Inventario:

Peso max. trasportabile: _____ / Peso attualmente trasportato: _____

Sintonia con Oggetti Magici:

Nome: _____
Effetto: _____

Nome: _____
Effetto: _____

Nome: _____
Effetto: _____

(segue)

[illegible]